

QUIZ I BIBLIOTEKET

AAbk mai 2017

Har du lyst til å arrangere quiz i biblioteket? Det er enkelt, populært og billig, og det kan anbefales å prøve. Quiz kan arrangeres som en enkelthendelse, f eks en temaquiz etter et foredrag, eller man kan planlegge og annonsere en serie quizkvelder med poeng og sesongvinner. Det er to måter å gjøre det på: Tradisjonell variant der en person leser opp spørsmålene, eller en digital variant med pc og smarttelefoner (Kahoot).

Du trenger: En som lager spørsmålene og tenker gjennom omfang osv, og en quizmaster, det vil si en som gjennomfører quizen med publikum. Dette kan være samme person, eller forskjellige.

Spørsmålene lages ved å hente fra quiz-bøker, avisenes quizer, Wikipedia, dine egne interesser osv.

Hvor mange spørsmål du trenger avhenger av:

- Hvor mye tid har du? – er det kveldens hovedprogram, eller et tillegg / pauseprogram?
- Hvem er målgruppe – er de kjappe på mobiltelefonen?
- Temaquiz etter et foredrag? 10 – 20 spørsmål kan være passe. Ca 15 – 30 min.
- Hovedprogram med flere spørsmålskategorier? – 25 – 50 spørsmål med pause. Ca 1 – 1,5 time.

QUIZ VIA KAHOOT

Kahoot er et gratisprogram på internett. For å lage en quiz, trenger du bare å logge inn med en bruker du oppretter. Når quizen skal kjøres, trenger du pc med tilgang til internett, og kobling mot en skjerm så publikum ser godt. Deltakerne må bruke mobiltelefonen sin, og det er en fordel om de har lastet ned Kahoot-appen på forhånd.

Innlogging og start:

<https://getakahoot.com/> eller bare google getakahoot

1. Velg «sign up for free» og opprett en bruker (e-post og brukernavn). Velg kategori «socially» og registrer bare deg selv som person, eller velg «at work» - da må du skrive inn bibliotekets navn. (Neste gang du går inn velger du «sign in».)
2. Når du er logget inn kommer overskriften «Create a new kahoot» - velg quis.
3. Skriv inn en valgfri tittel, f eks Krimquiz.
4. Skriv noen få ord om innholdet i feltet «Description».
5. Velg om quizen din skal være synlig for alle eller bare for deg, og velg språk og målgruppe.
6. Klikk «OK, go» i grønt felt øverst til høyre.
7. Da er du i gang: I neste bilde står det «Game Creator – Add question».

Lage quizen:

1. Skriv inn et spørsmål – skriv kort (maks 95 tegn), tenkt på at deltakerne skal rekke å lese spørsmålet på skjermen.

2. Lag svaralternativer – tre er passe.
3. Merk av hvilket svar som er det rette.
4. Velg «time limit» - det betyr hvor lenge deltakerne skal få lov til å tenke på hvert spørsmål før de svarer. Standard er 20 sekunder, det er veldig kort – 60 sekunder anbefales.
5. Poengtelling er standard – det kan evt slås av.
6. Trykk «next» for å komme videre til neste spørsmål.
7. Du kan når som helst redigere, dublere eller slette (til høyre for hvert spørsmål).
8. Husk å trykke «save» for å lagre!

Spille / gjennomføre quizen:

Forberedelse: Du kobler opp pc'en mot en skjerm eller projector/lerret. Spillerne tar fram Kahoot-appen, eller søker opp Kahoot på mobiltelefonene.

1. Logg inn med den brukeren du har opprettet.
2. Velg My Kahoot (meny øverst i bildet). Du får da fram alle quizene du har laget.
3. Velg quiz og trykk «Play».
4. Velg Classic (enkeltspiller) eller Team mode (lag). NB: det kan være like greit å velge classic selv om man skal spille på lag, for da trenger man ikke å legge inn alle lagmedlemmene.
5. Når du har valgt Classic eller Team, kommer det fram en pin-kode. NB: Hvis lagspill, må det velges en telefon per lag.
6. Deltakerne trykker «Play now» og taster inn koden, og trykker enter.
7. Det kommer opp et felt «Nickname» der lagets / spillerens navn skrives inn.
8. Spørsmålene kommer fram på skjermen, og deltakerne får fram svaralternativene på telefonen. Deltakerne skal bare velge ved å trykke på et av alternativene, og får straks svar «correct» eller «incorrect».
9. Man får poeng for rett svar pluss hurtighet. Mellom hvert spørsmål kommer rankingen opp. Det er bare de fem beste som kommer opp på skjermen.
10. De som ikke rekker å svare innen de oppsatte sekundene per spørsmål kommer ikke med på poenggiving for akkurat det spørsmålet, men er ikke ute av spillet. Ny sjanse ved neste spørsmål!
11. Etter at rankingen er kommet fram, trykkes videre til neste spørsmål.
12. Game over – hvem vant?

TRADISJONELL QUIZ – «PUB-QUIZ»

Et eksempel på en quiz som tar ca 1 – 1,5 time å gjennomføre:

- 50 spørsmål, fordelt på 10 temabolker med 5 spørsmål i hver.
- Gjennomføres med to avdelinger, 25 spørsmål i hver, med en pause på 15 min midt i.
- Det er ikke vanlig å ha svaralternativer (kan brukes på enkeltspørsmål).
- Temabolkene kan f eks være (her velger man etter målgruppe og eget hjerte):
Lett blanding, Vulkaner, Livet i havet, Nobelprisvinnere, Elver
Pause
Kriminallitteratur, Fotball, Film, Dyr med pels, Lokale spørsmål

Man kan selvfølgelig gjøre det kortere, f eks 30 spørsmål uten pause, men det gir litt spenning å høre resultatet halvveis.

Gjennomføring:

- Biblioteket inviterer lag til å delta, maks 5 deltakere kan være passe.
- Deltakerne får ferdige ark med linjer og nummerering. Lagets navn fylles ut på toppen av arket.
- Quizmaster leser opp spørsmålene, og lagleder skriver ned svarene på vegne av gruppa.
- Ved pause bytter lagene ark, og retter for hverandre.
- Quizmaster leser opp rette svar, lagene skriver poeng for rette svar og summerer.
- Quizmaster samler inn svararkene, og leser opp rekkefølge for poengtall.
- Etter pausen gjentar man det samme, og sluttpoeng leses opp til slutt.